

HOTĂRÂRE

**privind aprobarea depunerii documentației în vederea preluării obiectivului
„Construire bază sportivă multifuncțională în comuna Perșinari, județul Dâmbovița” în
cadrul Programului Național de Dezvoltare Locală**

PRIMARUL COMUNEI PERȘINARI, JUDEȚUL DÂMBOVIȚA;

Având în vedere:

-prevederile art.14 alin. (1) și (2) din OUG nr. 28/2013 pentru aprobarea Programului național de dezvoltare locală, cu modificările și completările ulterioare;

-prevederile art. 36 alin. (2) lit. b) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

-adresa MDRAP nr. 21776/28.02.2017, înregistrată la Primăria Perșinari sub nr. 1036/03.03.2017;

-documentele contabile existente privind obiectivul ”Construire bază sportivă multifuncțională în comuna Perșinari, județul Dâmbovița”;

-referatul de aprobare întocmit de către domnul primar Marian Bunea, înregistrat sub nr. 1036/03.03.2017;

-raportul compartimentului de specialitate al aparatului de specialitate al primarului comunei Perșinari, înregistrat sub nr. 1038/03.03.2017;

În temeiul art. 45 alin. (1) și art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215 / 2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1- Se aprobă depunerea documentației în vederea preluării obiectivului „Construire bază sportivă multifuncțională în comuna Perșinari, județul Dâmbovița” în cadrul Programului Național de Dezvoltare Locală.

Art. 2-Valoarea pentru care se va depune cererea de solicitare de finanțare este de 243.168 lei cu TVA, aceasta fiind valoarea rămasă de executat, așa cum rezultă din evidențele contabile.

Art. 3- Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează primarul comunei, domnul Bunea Marian, iar pentru comunicare se obligă doamna Gheorghe-Preda Gabriela-Mariana-secretarul comunei Perșinari.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
DRĂGOI Valentin, Mihai



Contrasemnează
SECRETAR,
GHEORGHE-PREDA Gabriela-Mariana

NR. 14
PERȘINARI 07.03.2017